

[TUT]PDA Erstellen mit GE und Photoshop

Diese TUT ist für den privaten Gebrauch bestimmt und soll eine kleine Anleitung sein. Alle darin verwendeten Bezeichnungen sind auch geschützte namen der jeweiligen Inhaber.

Wenn noch weitere Fragen auftauchen sollten würde ich mich über eine PN freuen.

Finden könnt Ihr mich als böserlöwe im offiziellen Forum unter:

<http://forum.landwirtschafts-simulator.de/memberlist.php?mode=viewprofile&u=29745>

Ich habe mal 4 Bilder einer Map gemacht.

[\[url=http://www.abload.de/image.php?img=screenshot-gq5940n6dc.png\]](http://www.abload.de/image.php?img=screenshot-gq5940n6dc.png)

[\[img\]http://www.abload.de/thumb/screenshot-gq5940n6dc.png\[/img\]\[/url\]](http://www.abload.de/thumb/screenshot-gq5940n6dc.png)

[\[url=http://www.abload.de/image.php?img=screenshot-uh5940k5f8.png\]](http://www.abload.de/image.php?img=screenshot-uh5940k5f8.png)

[\[img\]http://www.abload.de/thumb/screenshot-uh5940k5f8.png\[/img\]\[/url\]](http://www.abload.de/thumb/screenshot-uh5940k5f8.png)

[\[url=http://www.abload.de/image.php?img=screenshot-em5940sudg.png\]](http://www.abload.de/image.php?img=screenshot-em5940sudg.png)

[\[img\]http://www.abload.de/thumb/screenshot-em5940sudg.png\[/img\]\[/url\]](http://www.abload.de/thumb/screenshot-em5940sudg.png)

[\[url=http://www.abload.de/image.php?img=screenshot-ya59402u6k.png\]](http://www.abload.de/image.php?img=screenshot-ya59402u6k.png)

[\[img\]http://www.abload.de/thumb/screenshot-ya59402u6k.png\[/img\]\[/url\]](http://www.abload.de/thumb/screenshot-ya59402u6k.png)

Wie ich das gemacht habe? Einfach, naja, nicht ganz einfach, aber mit ein bisschen überlegen kommt man schnell dahinter.

Für dieses TUT habe ich mal nur 4 Bilder von der Map gemacht. Man kann aber auch viel mehr machen, je mehr Bilder desto besser die Qualität der Map. Beachten sollte man nur das man die Map immer gleichmäßig aufteilt.

Also bei 4 Bildern so.

Map im GE gerade ausrichten, dann direkt von oben draufschauen.

Dann wird die Map in vier kleinere Ausschnitte gezoomt. Jetzt kann man je ein Bild von der Ecke:

links oben, rechts oben, links unten, rechts unten machen.

Also erst die obere Hälfte der Map von links nach rechts 2 Bilder machen.

Dann die untere Hälfte der Map von links nach rechts auch 2 Bilder machen.

Wenn man 3 Bilder pro Reihe macht, müssen auch 3 Reihen gemacht werden.

Also 2x2 oder 3x3 oder 4x4 oder auch 5x5 Bilder.

Damit die Bilder alle perfekt ausgerichtet sind gibt es ein paar Einstellungen die das ganze erleichtern.

1. Map01.i3d in dem GE öffnen.
2. Im Scenegraph Fenster auf persp klicken.
3. jetzt kann man das Scenegraph-Fenster auch wieder schließen.

4. Für einen kompletten Überblick der Map ist die Größe des Monitors, der Bildschirmauflösung in Pixel ein Faktor der bei jedem anders ist. Deshalb kann es sein, das sich bei dem einen oder anderen die Werte etwas unterscheiden.

5. Im Fenster Attributes müssen jetzt folgende Einstellungen vorgenommen werden:

Translate X = 0
 Y = 2000
 Z = 0

Rotate X = -90
 Y = 0
 Z = 0

Für das Erstellen der einzelnen Bilder ist eine andere Einstellung erforderlich.

Für das Bild	1	2	3	4
Translate X =	-500	500	-500	500
Y =	1000	1000	1000	1000
Z =	-500	-500	500	500
Rotation X =	-90	-90	-90	-90
Y =	0	0	0	0
Z =	0	0	0	0

Jetzt ist es nur noch eine Frage des Tools mit dem man die Bildschirmfotos macht.

Es geht mit der Standard Funktion von Windows über die DRUCK Taste, dann Paint öffnen und das Bild über die Einfüge-Funktion in Paint betrachten, dann abspeichern in einem separaten Ordner.

Wenn alle Bilder in dem Ordner gespeichert sind, muss man sie nur noch mit einem Bildbearbeitungsprogramm zusammensetzen. Photoshop bietet da sehr hilfreiche Funktionen für an.

Zum Schluss ist es wichtig das Bild als ganzes wieder als PNG Datei zu speichern.

Jetzt kommt die Feinarbeit mit den richtigen Größe und Position.

Weil die Map die man im GE zu sehen bekommt, nicht genau der Größe von 2048x2048 Pixeln entspricht, kann man sich nicht einfach darauf verlassen das es schon richtig ist, einfach die komplette Map als ein neues Bild so auszuschneiden. Deshalb ist es wichtig sich zum Vergleich eine Originale PDA Map als Kopie mit in das bildbearbeitungsprogramm zu nehmen, dann kann man zwischen den Bildern, also den Maps, hin und her schalten, und so die Unterschiede der Lage und Größe zwischen der alten, originalen Map und der neuen Map erkennen und entsprechend anpassen.

Ich suche mir Markante Kreuzungspunkte in der Straße, die auf beiden Maps vorhanden sind. Bei dem Vergleich der Maps, erkennt man den Unterschied der Lage und muss die neue Map dementsprechend neu Ausschneiden. Dadurch ein neues Bild erstellen.

Wenn man die optimale Lage und Größe gefunden hat, wird die Map auf die richtige, passende Größe für die PDA eingestellt, also hier 2048x2048 Pixel. Jetzt noch einmal als PNG speichern und gleich die Helligkeit, Farbe, Schärfe, Kontrast einstellen wie man es gerne haben möchte. Jetzt dasselbe Bild noch einmal als eine DDS Datei Speichern, dann ist die Erstellung einer neuen PDA fertig.

Diese DDS Datei wird jetzt nur in den Ordner der neuen Map und dort im Ordner map01 als pda_map.dds abgespeichert.

Damit ist keine weitere Anpassung nötig.

Man kann aber auch einen beliebigen Namen für die Map vergeben, muss dann allerdings die Moddesc.xml mit dem Pfad und dem Namen anpassen.

Wenn dieses Tut hilfreich war, freue ich mich über Rückmeldungen, wenn es nicht verständlich genug ist, würde ich mich über eine Rückmeldung in Verbindung mit einem Vorschlag zur Verbesserung freuen. Wendet euch hier an boeloenen oder wie oben beschrieben an das Offizielle LSForum.

(c) by böserlöwe 29.05.2011